

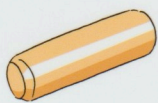
モルック

フィンランドの伝統的なゲームを元に、男女が年齢を問わず楽しめるように考えられたアウトドアスポーツです。



使う道具

モルック



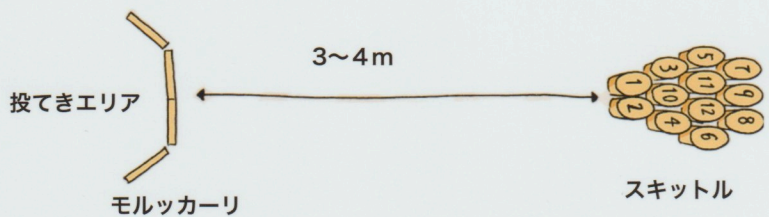
直径 55mm
長さ 225mm

スキットルと初期配置



直径 55mm
長さ 150mm

ゲーム開始時の配置

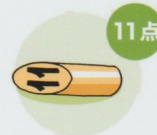


ゲームの流れ

- 2チーム以上で対戦します。投てき順を決め、順番にモルックを投げてスキットルを倒し点数を得ます。投てき後、スキットルは倒された地点で再び立てます。
- 得点がぴったり50点になった方が勝ちになり、セット終了となります。
- 得点が50点を超えたら25点に戻り、試合は継続されます。
- 37点以上のチームが、モルッカーリの踏み越え・プレイヤーによる投てき順の誤り・チームによる投てき順の誤りをした場合、投てきミスかつ50点オーバーと見なされ、25点に戻されます。
- 3回連続して投てきミスすると0点になり、そのチームは失格となります。他の全てのチームが0点となった場合、残ったチームの得点は50点となり、セット終了となります。

獲得できる点数

1本倒した場合



スキットルに書かれた数字が得点となります。

複数本倒した場合



倒れたスキットルの本数が得点になります。

重なった場合



完全に倒れたスキットルのみ得点になります。

投てきミスとされる状況

- 投てき後、スキットルが1本も倒れない。
- 投てきエリア内でモルックを落す。
- 時間の警告を受けたプレイヤーが、同じ試合内で再度投てき時間を越えても投てきを行わない。
- 試合中、プレイヤーが不在もしくは投てきできない。
- モルッカーリの踏み越え。
- プレイヤーが自分の順番でないときに投げる。
- チームが自分たちの順番でないときに投げる。