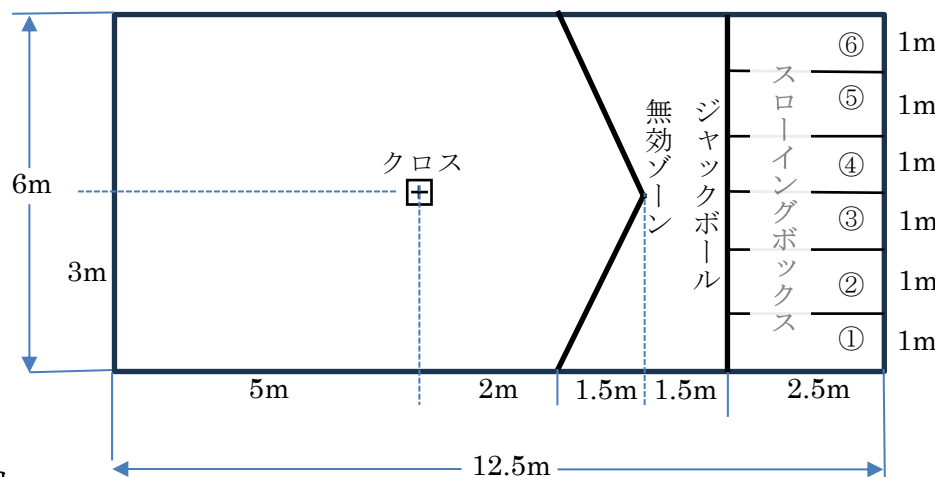


# ボッチャ

ボッチャは、年齢、性別、障害のあるなしにかかわらず、すべての人が一緒に競い合えるスポーツです。バドミントンのコートほどの広さの専用コートを使い、直径9cmほどの専用ボールを投げ合います。ジャックボールという的になるボールに相手ボールより近い位置に置くことで点数を得ます。

ボッチャの基本コート



使用するボール

皮革製または合皮製



ジャックボール 1個    赤ボール 6個    青ボール 6個

スローイングボックス

個人戦    ペア戦    チーム戦

赤③    赤②-④    赤①-③-⑤

青④    青③-⑤    青②-④-⑥

## ルール

- ・個人戦（1対1）とペア戦（2対2）は、4エンドをチーム戦（3対3）は6エンドを行い合計点を競います。
- ・いずれも1チーム6個のボール（赤または青）をジャックボール（白）に近づけるように投げます。
- ・コート外に出たボールはアウトボールとなります。ジャックボールがコート外に出たときはクロスの位置に置き直して試合を再開します。

## 進め方

- ・コイントスで先攻後攻を決めます。
- ・先攻側は、ジャックボール（白）を無効ゾーンを超えてコートに投げます。続けて自分の最初のボール（赤）を投球します。
- ・後攻側がボール（青）を投球します。
- ・以降は、ジャックボールに最も近い両チームのボールの位置を比べ遠い方のチームが、次の投球を行います。
- ・両チームが6球ずつ投げた時点で1エンドが終了し得点を計算します。
- ・2エンド目は青、3エンド目は赤が先攻し、交互にジャックボールを投げてゲームを開始します。
- ・公式戦では4～6エンド行い1試合となりますが、21点先取したときは、4エンドで終了します。
- ・全てのエンドを終了した時点での赤・青の得点を計算し、勝敗を決めます。同点の場合はジャンケンで先攻・後攻を決めジャックボールはコート内のクロスの位置に置いた状態から通常のエンドと同様にタイブ레이크を行います。（タイブ레이크では得点は加点せず、勝敗のみを決めます。

## 点数の数え方

- ・得点は両チームのジャックボールに最も近いボールを比較します。ジャックボールの中心から遠い方のボールの内側のボールの数が相手の得点になります。同距離にある場合はそれぞれのボールの数が得点になります。

例1



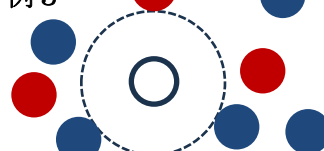
青1点、赤0点

例2



青0点、赤3点

例3



青2点、赤1点